



# **„JÓZSEF ATTILA, AZ OKTATÁS MAGYAR NOSTRADAMUSA”**

**PROJEKTZÁRÁS ÉS ÉRTÉKELÉS**



József Attila projekt  
a digitális témahét jegyében

**Digitális  
Témahét**



# Projekt résztvevői

## Projekt részei és időbeosztása

- **Évfolyam:** 10-11. évfolyam
- **Projekt időtartama összesen:** 17x45 perc
- **Projekt részei és időbeosztása részletesen lebontva:**
- **1. alkalom:** Projekt ismertetése, előkészítése, elméleti rész: 2x45 perc
- **2. alkalom:** Kinti emlékhelyek felkutatása a guideathand mobiltelefonos városnéző és felfedező applikáció segítségével: 3x45 perc

- **3. alkalom:** Videóriport elkészítése: 4x45 perc
- **4. alkalom:** Digitális anyagok elkészítése: 4x45 perc
- **5. alkalom:** Összefoglaló, rendszerező óra:  
2x45 perc
- **6. alkalom:** Projekt lezárása / értékelése –  
Videó levetítése: 2x45 perc

# Tantárgyi összefüggések

- magyar nyelv és irodalom
- informatika
- kommunikáció
- művészetek-mozgóképkultúra és médiaismeret
- művészetek-rajz és vizuális kultúra
- történelem
- drámapedagógia

# Felhasznált eszközök, programok, alkalmazások

## Felhasznált eszközök

- Számítógép
- Laptop
- Tablet
- Okostelefon
- Interaktív tábla
- Videokamera

## Felhasznált programok, alkalmazások

- Google
- Youtube
- Prezi
- Guideathand
- Learningapps
- Meme generátor
- Google MyMaps
- Windows movie maker

# Képek a videófelvételtől



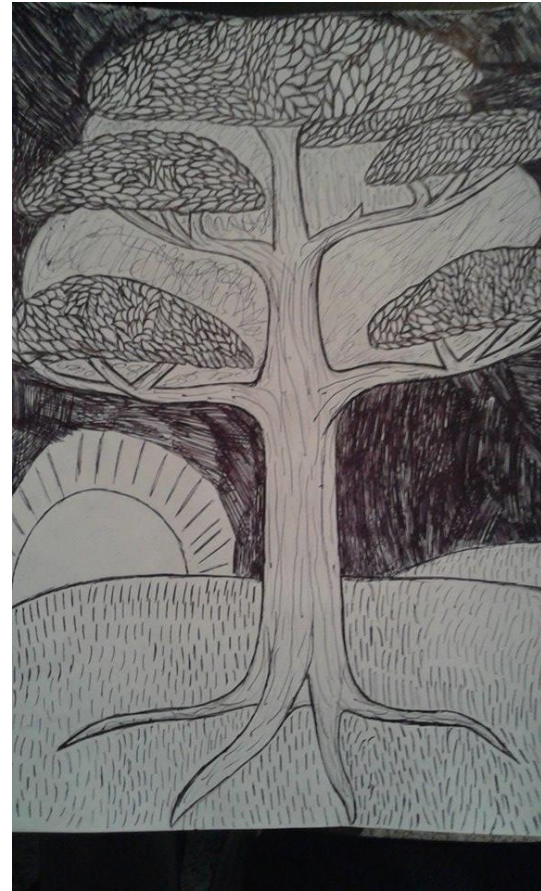


# A művészeti ágazaton tanuló diákok versábrázolásai

Mama



Kertész leszek



# A *GUIDE@HAND* alkalmazás





# Projektben belül kitűzött és megvalósult célok, feladatok

- Elsődleges cél: a digitális kompetenciák fejlesztése
- nyitottság és fogékonyság új és eltérő nézőpontok iránt
- együttműködés
- új élmények befogadása
- a technológia, mint eszköz alkalmazása a kutatás és az információk beszerzésére és rendszerezésére, mindazok megszilárdítására
- kommunikációs tevékenység tudatosítása
- új ötletek kitalálása, megvalósítása és másokkal való megosztása
- költészet napjának előkészítése
- József Attila életének és munkásságának megismertetése

# Fejlesztett képességek, tulajdonságok és kompetenciák

**Együtműködés, egymás segítése**

**Türelem**

**Tolerancia**

**Megbízhatóság, pontosság**

**Felelősségtudat**

**Figyelem/megfigyelés**

**Kreativitás**

**Szövegértés**

**Szövegalkotás**

**Íráskészség**

**Kommunikáció**

**Technikai eszközök magabiztos alkalmazása**

# Összegzés

A projekt során tanulóink megtapasztalhatták azt az oktatási módszert, mely lehetővé teszi, hogy a mindennapi technikai eszközeiket a tanuláshoz is megfelelően tudják alkalmazni. Így az ő és pedagógusaik számára is sokkal érdekesebbé, élvezhetőbbé varázsolható a tanulási folyamat, valamint a tanórák is.

A projektoktatás és ezzel egyidejűleg a digitális eszközök alkalmazása a legmodernebb oktatási formák közé tartozik.

Sokkal egyszerűbben, játékosan, szinte észrevétlenül szerezhethetnek új információkat, rögzíthetik azokat, majd a megfelelő programok és feladatok segítségével akár évek múltán is visszakereshetik, tudásukat feleleveníthetik.

A diákok között nagyobb az együttműködés, az odafigyelés, nagyobb az igény egymás megismerésére, egymás segítése pedig közös célá válik a jó és mutatós eredmény elérése érdekében.

Köszönöm a figyelmet!

Most pedig beszéljünk  
diákjainkkal, ők hogyan látták a  
projektet... majd nézzük meg a  
VIDEÓT!

De előtte...

**EZT A BÁJOS MOSOLYT  
AZOKNAK...**

**AKIK RÉSZT VETTEK  
A PROJEKTEN!**

imgflip.com